















Voici ta fiche de suivi de réactivation OTSCIS (Objets techniques, services et changements induits dans la société).
Pour mieux t'organiser cette année, coche les réactivations que tu as réalisées au fur et à mesure, en indiquant tes points forts et les points d'amélioration...

DÉSIGNATION		FICHE		Réactivation 1	Réactivation 2	Réactivation 3	Réactivation 4
OTSCIS 1.1	15 Famille et lignée d'objets techniques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 1.2	16 Les impacts environnementaux des objets techniques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 1.3	17 Le cycle de vie d'un objet technique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 1.4 DIC 4.6	18 Les bons usages des objets connectés et communicants	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 2.1	19 Inventions et innovations	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 3.1	20 La comparaison d'objets techniques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 5.1 – 5.2 – 5.3	21 Différents modes de représentation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
					
OTSCIS 6.1	22 La représentation numérique en trois dimensions	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
